



點語成丹青

2024

生成式AI藝術創作大賽

STEAM 教育校際比賽
以「中國成語」為主題



本次大賽的核心主題「點語成丹青」，參賽者需選擇一句四字成語，並利用AI技術創作相應的畫作。

得獎作品將在公開展覽中展出並於盛大的頒獎典禮上亮相！

精彩日程

開幕式
賽前線上培訓
創意實境工作坊
AI藝術創作大賽
頒獎典禮及展覽

參賽組別

小學組（小四至小六）
初中組（中一至中三）
高中組（中四至中六）
* 參賽學生必須通過所屬學校報名

截止日期

報名截止日期：
2024-10-04 23:59 香港時間
作品提交截止日期：
2024-12-18 23:59 香港時間



立即報名



活動焦點

第一屆《點語成丹青》生成式AI藝術創作大賽2024旨在結合中華文化與香港的藝術及創意發展，通過融入AI與科技教育元素，激勵學生將傳統成語創意融合至科技創新中。得獎作品將在公開展覽中展出並於盛大的頒獎典禮上亮相。

活動主題

本次大賽的核心主題「點語成丹青」，參賽者需選擇一句四字成語，並利用AI技術創作相應的畫作。比賽要求參賽者在以下幾個方面進行探索：

傳統成語的詮釋：深入了解每個成語背後的文化故事，並思考如何通過不同的藝術形式進行創新表達，將這些元素融入自己的作品中。

創新與技術應用：利用最新的AI工具和技術，將創意想法透過圖像生成指令（Prompt）形式轉化為實際的AI產生藝術作品。

文化傳承與創新：透過藝術創作強化與中華文化的連結，鼓勵參賽者以創新方式表達對傳統文化的觀察和反思。

活動詳情

參賽資格

全港小四至中六學生均可參與。參賽學生必須通過所屬學校報名，以確保資格合規及作品原創性。

參賽組別

小學組：僅限小四至小六年級學生參加。

初中組：包括中一至中三年級學生。

高中組：包括中四至中六年級學生。

參賽費用

參賽費用全免，每校參賽人數上限為40人。
(包含1小時的線上培訓)

作品要求

每名學生限提交一件作品。

所有參賽作品必須為原創並未經發表。

需提交作品圖像、圖像生成指令（Prompt）及作品概述。

圖像生成指令：需包含用於生成圖像的指令，可用中文或英文撰寫。

作品概述：提供不超過200字的中文或英文描述。

作品尺寸：需遵循4:3的比例。

作品需於作品提交截止日前於官方網站上提交。

主題一致性：作品需與大賽主題相符合。

技術要求：需使用生成式人工智能技術創作作品。

活動時間

活動啟動日期：2024年6月1日

報名截止日期：2024年10月4日 23:59 香港時間

作品提交截止日期：2024年12月18日 23:59 香港時間

展覽及頒獎典禮日期：2025年1月

活動流程

2024年9月 簡介會

介紹活動目的、規則和評審標準，另設有問答環節

2024年10月 賽前線上培訓

透過線上平台提供培訓，幫助參賽者熟悉AI藝術創作工具和技術

2024年10月至12月 賽前實體培訓班及元宇宙展覽建設班（創意實境工作坊）

參賽學校需自費參加，工作坊將提供深入的實體培訓和元宇宙展覽構建技巧

2024年10月至12月 線上提交作品

參賽者需要在官方網站平台提交完成的作品，包括生成圖像、圖像生成指令和作品概述

2024年12月 評審階段

由專業評審團將根據評審準則對作品進行評估

2025年1月 頒獎典禮及展覽

生成式AI藝術創作大賽2024《點語成丹青》頒獎典禮以及得獎作品展覽，將會在香港科學園高錕會議中心（金蛋）舉辦，具體日期時間細節將於活動網站上公布。

評審準則

生成圖像（佔60%）：

著重於圖像的藝術性和創新性，特別是在對傳統成語的詮釋，及在作品中結合中華文化元素。

圖像生成指令（Prompt）（佔20%）：

考慮指令的創造性和如何引導AI以創新方式重現成語的核心意義，並評估參賽者對AI技術應用的了解程度，包括如何利用Prompt來達到預期的藝術效果。

作品概述（佔20%）：

注重參賽者對其作品的解釋能力，表達出對作品創作意圖和文化意義的清晰表述。

獎項設置、評審團

相關內容將於活動網站上公布，敬請留意。

主辦單位

籌辦單位

支持機構



查詢

DigiGear Technology Limited | 電郵: stem@digigear.io | 活動網站: <https://stem.digigear.io/competition/ai2024>

聯絡我們：

<https://wa.me/85254710233>



點語成丹青

2024

生成式AI藝術創作大賽

STEAM 教育校際比賽
以「中國成語」為主題



本次大賽的核心主題「點語成丹青」，參賽者需選擇一句四字成語，並利用AI技術創作相應的畫作。

得獎作品將在公開展覽中展出並於盛大的頒獎典禮上亮相！

精彩日程

開幕式
賽前線上培訓
創意實境工作坊
AI藝術創作大賽
頒獎典禮及展覽

參賽組別

小學組（小四至小六）
初中組（中一至中三）
高中組（中四至中六）
* 參賽學生必須通過所屬學校報名

截止日期

報名截止日期：
2024-10-04 23:59 香港時間
作品提交截止日期：
2024-12-18 23:59 香港時間



立即報名

查詢

DigiGear Technology Limited | 電郵: stem@digigear.io | 活動網站: <https://stem.digigear.io/competition/ai2024>

聯絡我們：

<https://wa.me/85254710233>



活動焦點

第一屆《點語成丹青》生成式AI藝術創作大賽2024旨在結合中華文化與香港的藝術及創意發展，通過融入AI與科技教育元素，激勵學生將傳統成語創意融合至科技創新中。得獎作品將在公開展覽中展出並於盛大的頒獎典禮上亮相。

活動主題

本次大賽的核心主題「點語成丹青」，參賽者需選擇一句四字成語，並利用AI技術創作相應的畫作。比賽要求參賽者在以下幾個方面進行探索：

傳統成語的詮釋：深入了解每個成語背後的文化故事，並思考如何通過不同的藝術形式進行創新表達，將這些元素融入自己的作品中。

創新與技術應用：利用最新的AI工具和技術，將創意想法透過圖像生成指令（Prompt）形式轉化為實際的AI產生藝術作品。

文化傳承與創新：透過藝術創作強化與中華文化的連結，鼓勵參賽者以創新方式表達對傳統文化的觀察和反思。

活動詳情

參賽資格

全港小四至中六學生均可參與。參賽學生必須通過所屬學校報名，以確保資格合規及作品原創性。

參賽組別

小學組：僅限小四至小六年級學生參加。

初中組：包括中一至中三年級學生。

高中組：包括中四至中六年級學生。

參賽費用

參賽費用全免，每校參賽人數上限為40人。
(包含1小時的線上培訓)

作品要求

每名學生限提交一件作品。

所有參賽作品必須為原創並未經發表。

需提交作品圖像、圖像生成指令（Prompt）及作品概述。

圖像生成指令：需包含用於生成圖像的指令，可用中文或英文撰寫。

作品概述：提供不超過200字的中文或英文描述。

作品尺寸：需遵循4:3的比例。

作品需於作品提交截止日前於官方網站上提交。

主題一致性：作品需與大賽主題相符合。

技術要求：需使用生成式人工智能技術創作作品。

活動時間

活動啟動日期：2024年6月1日

報名截止日期：2024年10月4日 23:59 香港時間

作品提交截止日期：2024年12月18日 23:59 香港時間

展覽及頒獎典禮日期：2025年1月

活動流程

2024年9月 簡介會

介紹活動目的、規則和評審標準，另設有問答環節

2024年10月 賽前線上培訓

透過線上平台提供培訓，幫助參賽者熟悉AI藝術創作工具和技術

2024年10月至12月 賽前實體培訓班及元宇宙展覽建設班（創意實境工作坊）

參賽學校需自費參加，工作坊將提供深入的實體培訓和元宇宙展覽構建技巧

2024年10月至12月 線上提交作品

參賽者需要在官方網站平台提交完成的作品，包括生成圖像、圖像生成指令和作品概述

2024年12月 評審階段

由專業評審團將根據評審準則對作品進行評估

2025年1月 頒獎典禮及展覽

生成式AI藝術創作大賽2024《點語成丹青》頒獎典禮以及得獎作品展覽，將會在香港科學園高銀會議中心（金蛋）舉辦，具體日期時間細節將於活動網站上公布。

評審準則

生成圖像（佔60%）：

著重於圖像的藝術性和創新性，特別是在對傳統成語的詮釋，及在作品中結合中華文化元素。

圖像生成指令（Prompt）（佔20%）：

考慮指令的創造性和如何引導AI以創新方式重現成語的核心意義，並評估參賽者對AI技術應用的了解程度，包括如何利用Prompt來達到預期的藝術效果。

作品概述（佔20%）：

注重參賽者對其作品的解釋能力，表達出對作品創作意圖和文化意義的清晰表述。

獎項設置、評審團

相關內容將於活動網站上公布，敬請留意。

主辦單位



籌辦單位



支持機構



查詢

DigiGear Technology Limited | 電郵: stem@digigear.io | 活動網站: <https://stem.digigear.io/competition/ai2024>

聯絡我們：

<https://wa.me/85254710233>